**Документация к игре «Тетрис»**

* **Управление:**

→ – Движение фигуры вправо

← – Движение фигуры влево

↓ – Движение фигуры вниз

F – Поворот фигуры

* **Описание игры:**

Сверху игрового поля падают различные фигуры, которыми можно управлять влево, вправо и вниз. Также эти фигуры можно поворачивать. Когда фигура приземлится, она остается на том месте, где она упала и начинает падать новая фигура. Цель игры: заполнять ряды по горизонтали. Нужно стараться не заполнять ряды по вертикали как можно дольше.